

PARCOURS MULTIMÉDIA IMMERSIF ET PROJECTION À 360°

# Statera, l'archipel fabuleux

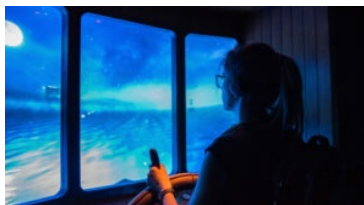
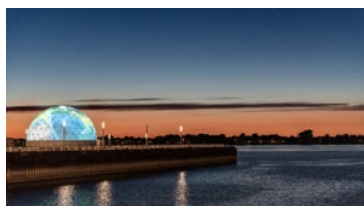
Statera, la 104e île

Sorel-Tracy, Québec, 2018

Dans le but de faire rayonner la région de Sorel-Tracy et encourager son développement économique, le Regroupement indépendant de la relance économique de la région de Sorel-Tracy (RIRÉRST) a confié à XYZ le mandat de réaliser une aventure immersive unique.

Toute l'infrastructure technologique et interactive de *Statera - la 104e île*, a été entièrement conçue, développée et intégrée par XYZ Technologies. Cette expertise complète a permis de donner vie à une ode historique et culturelle à la ville et à son fabuleux archipel.

Composée de deux volets complémentaires, un parcours interactif intérieur et une projection immersive spectaculaire, l'expérience permet aux visiteurs de découvrir la beauté et le patrimoine des îles avoisinantes.



# Description

---

Muni d'écouteurs, le visiteur pénètre d'abord dans le pavillon Statera, un ancien hangar à bateaux, et débute une quête intitulée *Les îles la nuit*. Il est guidé dans son parcours par une lanterne intelligente et interactive, au design inspiré des premières lampes de mineurs. Cette création originale et véritable innovation technologique a été conçue par les experts d'XYZ pour agir comme un audioguide réactif. Des stations interactives ont été réparties tout au long du parcours de passerelles. À travers quatre zones thématiques, le visiteur peut successivement découvrir la faune et la flore des îles, piloter un navire, assister à une cérémonie abénaquise et lutter contre un incendie.








Des effets interactifs sonores et visuels se déclenchent lorsque la lanterne se trouve à proximité de certaines installations. Au cours de leur voyage, les visiteurs peuvent profiter de jeux interactifs. Un jeu de pêche virtuel reproduit par exemple l'expérience de tenir une canne à pêche et de sentir un poisson prendre l'appât à l'autre bout de la ligne. La lanterne communique avec l'utilisateur lorsque ce dernier porte ses écouteurs et utilise une lumière LED pour guider son chemin. Elle guide aussi, en temps réel, les nouveaux visiteurs dans la zone la moins achalandée du parcours, maximisant ainsi la qualité de l'expérience visiteur.

L'équipe d'XYZ a en outre construit un immense dôme d'une hauteur de cinq étages et de 20 mètres de diamètre, afin d'abriter la deuxième partie de l'expérience.

Surplombant le Saint-Laurent, c'est le plus grand dôme translucide extérieur au Canada. Huit projecteurs de 14 000 lumens ont été installés afin de rendre optimales les conditions de projection de la fresque vidéo 360°, *Le fleuve qui marche*. La transparence des parois du dôme permet au système de projection d'illuminer le quai du traversier et le rendre visible de loin. Entre les représentations, les visiteurs peuvent activer certaines sections du dôme, grâce à des pastilles interactives aménagées au sol.

## Champs d'expertise

---

-  Audio
-  Vidéo
-  Éclairage
-  Gréage
-  Systèmes de contrôle
-  Interactivité
-  Solutions scénographiques

## Mandat

---

Maître d'œuvre  
Conception  
Fourniture d'équipements  
Installation  
Programmation et calibration  
Scénographie

## Production

---

RIRÉRST (Regroupement indépendant de la relance économique de la région de Sorel-Tracy)

## Conception

---

cadabra

---

514 340-7717 | info@xyz-tc.com

© 2016, XYZ Technologie culturelle